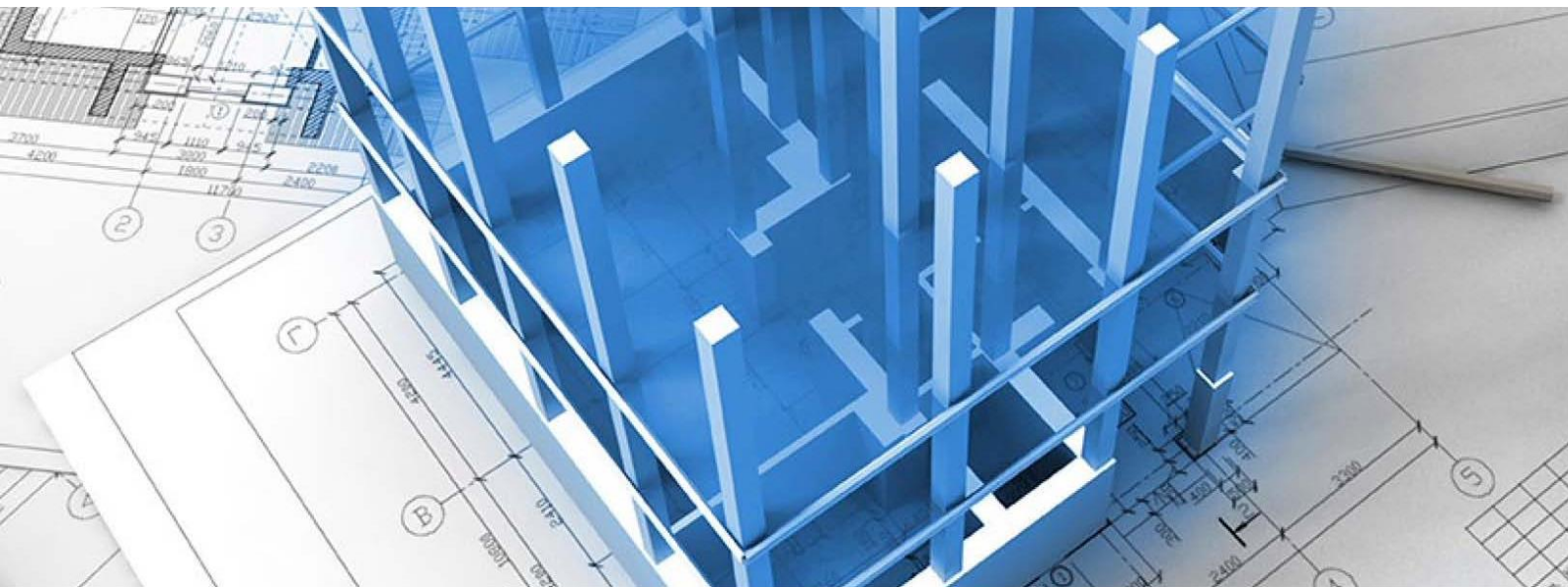




**BricsCAD V13**



# Inhaltsverzeichnis

<b>BricsCAD .....</b>	<b>1</b>
<b>Willkommen bei BricsCAD .....</b>	<b>1</b>
<b>Was ist neu in BricsCAD V13 .....</b>	<b>2</b>
Neu in V13.2.....	2
Neu in V13.1.....	3
Lizenzierung .....	8
Zur Eingabe oder Änderung eines regulären Lizenzschlüssels.....	8
Geben Sie den Netzwerk Lizenz Schlüssel ein oder ändern Sie diesen .....	10
Lesen des aktuellen Lizenzschlüssels .....	11
<b>Über BricsCAD.....</b>	<b>12</b>
<b>Installationsplattformen und Ebenen.....</b>	<b>13</b>
<b>Index .....</b>	<b>15</b>



# BricsCAD

## Willkommen bei BricsCAD

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf von BricsCAD. Ob Sie nun ein CAD-Neuling oder ein erfahrener CAD-Spezialist sind, Sie werden bald in der Lage sein, durch die zahlreichen Verbesserungen und Neuerungen dieser Software Ihre Zeichnungen noch schneller und effektiver zu erstellen. Dazu tragen die folgenden Merkmale entscheidend bei:

- Die vertraute Microsoft Windows oder Linux Umgebung.
- Die Möglichkeit mit mehreren geöffneten Dokumenten zu arbeiten.
- Eine unvergleichliche DWG Kompatibilität.

Dies sind nur einige der vielen Merkmale, die wir in das Programm integriert haben, um CAD-Neulingen den Einstieg in die Software zu vereinfachen. Wir haben aber auch viele Funktionalitäten, die schon seit Jahren von erfahrenen CAD-Benutzern gefordert wurden, in diesem Programmpaket realisiert. Sie haben eine leistungsfähige und qualitativ hochwertige Software für das Erstellen Ihrer Zeichnungen gewählt. Wir sind sicher, dass Sie über das Ergebnis hoch erfreut sein werden.



Wir möchten Sie ermutigen, sich ein wenig Zeit zu nehmen, um sich mit diesem Hilfesystem vertraut zu machen. Wir haben für Sie die folgenden übergeordneten Themen zusammengestellt, um Ihnen einen Überblick über einige Merkmale des Programms zu geben und Ihnen die Anwendung des BricsCAD Hilfesystems zu vereinfachen.

Da BricsCAD DWG-Dateien lesen, schreiben und anzeigen kann, ohne dass diese vorher konvertiert werden müssen, ist es für Autodesk® AutoCAD-Anwender naheliegend, sich für dieses Programm zu entscheiden. Zusätzlich bietet das Programm noch weitere Kompatibilitäts- und Produktivitätsmerkmale, die Sie bald nicht mehr missen wollen.

BricsCAD ist ein leistungsfähiges CAD-Paket, das Ihnen die Möglichkeit bietet, zweidimensionale Zeichnungen und komplexe dreidimensionale Modelle zu erzeugen. Aber genug der Worte, sehen Sie sich einfach ein paar Beispiele an.

BricsCAD wurde für diejenigen geschaffen, die ein schnelles und effizientes CAD-Programm zu einem erschwinglichen Preis erwerben möchten, ohne dass sie auf die Leistung und Vielseitigkeit, wie es die Standardprogramme AutoCAD® von Autodesk® oder MicroStation® von Bentley Systems enthalten, verzichten müssen. Mit Hilfe hoch entwickelter und aktuellen Technologien integriert BricsCAD eine leistungsfähige CAD-Maschine in die Microsoft® Windows® und die Linux Plattform.

© 1999- 2013 Menhirs NV - Alle Rechte vorbehalten.

## Was ist neu in BricsCAD V13

Auf dieser Seite finden Sie eine kurze Beschreibung der Verbesserungen und der neuen Features. Klicken Sie für detaillierte Beschreibungen auf die Hyperlinks.

Einige Funktionen oder Befehle sind möglicherweise auf der Linux-Plattform noch nicht verfügbar. Bitte überprüfen Sie dies im Befehls Referenz Handbuch.

[Klicken Sie hier](#), um die *BricsCAD Release Notes* zu lesen (Internetverbindung erforderlich).

Hinweis:	Das <i>Developer Reference</i> Handbuch ist nicht mehr im BricsCAD Hilfesystem enthalten. <a href="#">Klicken Sie hier</a> zum Öffnen des <i>Developer Reference</i> Handbuchs (Internet- Verbindung erforderlich)
----------	---

BricsCAD V13 enthält Hunderte von Korrekturen, die durch ein Upgrade auf V3.6 der Open Design Teigha Bibliotheken verfügbar wurden.

### Neu in V13.2

---

#### Native 64-Bit-Version

- BricsCAD ist sowohl in einer 32-Bit-(x86) und 64-Bit (x64) Version verfügbar.
- Auf Rechnern mit einem 64 Bit-Betriebssystem können die x86- und x64-Versionen von BricsCAD parallel installiert werden. Sie installieren sich und verhalten sich als separate Anwendungen; es ist nicht zu empfehlen, gleichzeitig mit der 32-Bit und 64-Bit von BricsCAD zu arbeiten, da dies zu Fehlverhalten des COM API führen kann.

Die Unterstützung für das DWG 2013 Format (AC27) wurde hinzugefügt. Bitte beachten Sie, dass nach der Aktualisierung der Standardwert für das Speicherformat, auch wenn das Profil nicht zurückgesetzt wird, auf *DWG 2013* geändert wird. Das Standard *SaveFormat* und das *ClipboardFormat* kann über den Dialog Einstellungen geändert werden.

DMEXTRUSION: Es wurde eine neue Option hinzugefügt, um das Extrudieren über eine Fläche oder ein 3D-Solid begrenzen zu können.

DRAGMODEHIDE: Systemvariable zur Steuerung, ob das ursprüngliche Objekt, während eine dynamische Operation durchgeführt wird, ausgeblendet werden soll. Die 2D Zeichnungs-Befehls-Option ist noch nicht verfügbar.

HIDEXREFSCALES: Systemvariable, um die Anzeige der in Xref's enthaltenen Maßstäbe als *Standard Maßstabs* Eigenschaft eines Layout Ansichtsfensters zu steuern. Und ob die Maßstäbe der XRef im Dialog *Zeichnungsmaßstäbe bearbeiten* des Befehls MSTABLISTERBEARB sichtbar sind.

THUMBSIZE: Systemvariable, um die Größe des Vorschau Rasterbildes in der gespeicherten DWG-Datei zu steuern.

PDFOPTIONEN: Steuern die Dots Per Inch (DPI) für Bitmaps beim Exportieren von Solids und Gradientenschraffuren ins PDF.

DRUCKEN und SEITENEINR: Die Option *Linienstärke skalieren* wurde in den Dialogen 'Drucken' und 'Seiten-Einrichtung' hinzugefügt.

DRUCKEN: Erzeugen einer neuen Seiteneinrichtung direkt aus den aktuellen Druck-Einstellungen.

ZEICHNUNGS EXPLORER: Die Pfad-Typen für Xref, Bild und PDF-Dateien können nun einfach von/zu relativ, absolut oder keiner (Dateiname) konvertiert werden.

SPLINES: Die folgenden Optionen wurden den Spline-Eigenschaften in der Eigenschaften-Leiste hinzugefügt:

- Knoten-Parametrierung
- KP-Rahmen: Anzeige des Kontrollpunkt-Rahmen
- Periodisch
- Methode: Griff-Bearbeitung über Anpasspunkte oder über Kontrollpunkte
- Geschlossen: Kann nun zum Öffnen/Schließen eines Splines verwendet werden (nicht mehr nur lesen)

RENDER: Der Befehl Render erlaubt es, jetzt in ein zugewiesenes Fenster zu rendern, der Render-Modus *Permanent* wurde entfernt: Verwenden Sie stattdessen den visuellen Stil *Hohe Qualität*.

RENDERVOREINST: Der Befehl öffnet den Render-Voreinstellungen-Explorer, der zum Erstellen und Bearbeiten von Render-Voreinstellungen dient und die Möglichkeit bietet, die aktuellen Render-Voreinstellungen auszuwählen. Die aktuellen Render-Voreinstellungen werden benutzt, wenn der Render-Befehl ausgeführt wird oder beim Drucken mit dem schattierten Plot-Typ *Gerendert* gedruckt wird.

VISUELLESTILE: Hinzugefügt wurde die Unterstützung für *Verdeckte Kanten*.

## Neu in V13.1

---

- Chapoo wurde in BricsCAD integriert. Chapoo ermöglicht das Hochladen, Freigeben, Ansehen und Beschriften von Zeichnungen und Dokumenten.
  - ChapooKonto - meldet den aktuellen Status Ihres Chapoo-Kontos in der Befehlszeile.
  - ChapooDownload - lädt eine Zeichnung von Ihrem Chapoo-Projekt in einen lokalen Ordner herunter.
  - ChapooAusloggen - bei Chapoo abmelden.
  - ChapooEinloggen - bei Chapoo anmelden.
  - ChapooÖffnen - lädt eine Zeichnung von Chapoo herunter und öffnet diese.
  - ChapooUpload - lädt die aktuelle Zeichnung zu Chapoo hoch.
  - ChapooProjekt - öffnet Ihr Chapoo-Projekt in einem Browser.
  - ChapooWeb - öffnet die Chapoo-Webseite.
- SAUSWAHL: Erzeugt einen Auswahlsatz über Filter.
- EXPORDNER: Öffnet den Zeichnungs-Explorer mit geöffneter Registerkarte Ordner
- EIGANPASS: Hinzugefügt wurde der Dialog *Eigenschaften Anpassen*, um auswählen zu können, welche Eigenschaften kopiert werden sollen.
- DRAGSNAP: Diese System-Variable steuert das Fang-Verhalten während des 'Ziehen', um das WYSIWIG-Verhalten zu verbessern. DRAGSNAP steuert, ob die Gummiband-Dynamik an der aktuellen Cursor-Position oder an der aktuellen Fang-Position angezeigt wird.

- MCAD BAUGRUPPEN MODELLIERUNG - (nur in der Platinum Version):
  - Verwendet .dwg Dateien, die in hierarchischen Strukturen für mechanische Komponenten gegliedert und zum Modellieren komplexer Produkte geeignet sind. Beispiel-Projekte stehen im Ordner \Samples\Mechanical zur Verfügung.
  - Standard X-Systembauteile (Schrauben, Muttern, Lager, ...) können als mechanische Komponenten verwendet werden.
  - MECHANICAL BROWSER: Stellt die Bauteil Hierarchie dar.
  - STÜCKLISTE: Listet die Haupt- bzw. die Unterbauteile der verwendeten mechanischen Komponenten in einer Zeichnung auf.
  - BAUTEILEGRUPPEN ABHÄNGIGKEITEN: Wendet 3D Abhängigkeiten zwischen Flächen und Kanten verschiedener mechanischer Komponenten an.
  - KINEMATISCHE ANALYSE: Benutzen Sie die Befehle DMSCHIEBEN und DMDREHEN zur Lösung von Vorwärts- und Rückwärts-Bewegungs-Problemen in Echtzeit.
  - Baugruppen Modellierungs Befehle:
    - BmBrowser: Schaltet die Sichtbarkeit des Mechanical Browser ein oder aus.
    - BmUpdate: Aktualisiert die Hierarchie von mechanischen Komponenten für die aktuelle Zeichnung.
    - BmNew: Erstellt eine neue mechanische Komponente als ein neues Zeichnungs-Dokument.
    - BmInsert: Fügt eine bestehende mechanische Komponente in die aktuelle Zeichnung ein.
    - BmForm: Erzeugt eine neue mechanische Komponente und legt sie in die aktuelle Zeichnung.
    - BmDissolve: Auflösen einer mechanischen Komponente, die in die aktuelle Zeichnung eingefügt ist.
    - BmMech: Konvertiert die aktuelle Zeichnung in eine mechanische Komponente.
    - BmUnmech: Wandelt die aktuelle mechanische Komponente in eine einfache Zeichnung um.
    - BmHardware: Fügt ein Systembauteil als mechanische Komponente ein.
    - BmHide: Verdeckt eine mechanische Komponente, die in die aktuelle Zeichnung eingefügt ist.
    - BmShow: Zeigt eine mechanische Komponente, die verdeckt war, wieder an.
    - BmBom: Legt eine Stücklisten Tabelle [Bill-of-Materials (BOM)] in der aktuellen Zeichnung an.
    - BmXConvert: Konvertiert alle X-Systembauteil Solids in der aktuellen Zeichnung in mechanische Bauteile.
- 2D ABHÄNGIGKEITEN: Ausdrücke können nun verwendet werden, um 2DABHÄNGIG Bemaßungen zu definieren.  
Der Befehl CLEANUNUSEDVARIABLES bereinigt Variablen, die nicht in Abhängigkeitsausdrücken verwendet und nicht mit einer Bemaßung verknüpft sind.
- 3D ABHÄNGIGKEITEN:
  - Abhängigkeiten können nun zwischen Unter-Objekten von Blockreferenzen hergestellt werden.
  - Abhängigkeiten werden jetzt bei den Befehlen KOPIEREN / COPYCLIP / CLIP EINFÜG / BLOCK / EINFÜGE / URSPRUNG / WBLOCK berücksichtigt.
  - DMWINKEL3D: Die Achse für 3D-Winkel-Abhängigkeiten können jetzt ausgewählt (automatisch oder manuell) werden, so dass der Winkel-Parameter auf über 180 Grad geändert werden kann.

- REIHE Dialog: Bietet jetzt die Steuerung und das Feedback für die verschiedenen Reihen-Befehl Einstellungen. Eine kleine Voransicht des zu erwartenden Ergebnisses hilft Ihnen die aktuellen Einstellungen besser zu steuern. Der Befehl -REIHE wird in der Befehlszeile gesteuert.
  - ATTRIBUTE:
    - ATTREDEF: Befehl für die Neudefinition von Attributen vorhandener Blöcke. Neue Attribute werden unter Verwendung von Standardwerten hinzugefügt. Alte Attribute behalten ihre aktuellen Werte und Attribute, die nicht mehr in der Blockdefinition enthalten sind werden gelöscht.
    - ATTSYNC: Befehl für die Synchronisierung der Attribute von Block Einfügungen, deren Attribut-Definitionen geändert wurden.
    - BATTMAN (Block Attribut Manager): Dialog zur Verwaltung von Attribut-Definitionen vorhandener Blöcke. Dieser Befehl ermöglicht es, alle Attribut Eigenschaften und Einstellungen in einem Block zu bearbeiten und dann die Änderungen in allen Blockreferenzen zu synchronisieren.
    - ATTDEF and -ATTDEF: Zusätzliche Unterstützung für *Gesperrte Position* und *Mehrfachzeilen* Eigenschaften für Attribut Objekte.
  - AUTOVERVOLLSTÄNDIGUNG: Befehlszeilen Auto-Vervollständigung.
  - BEMREASSOZ: Befehl zum (Re-)Assoziieren von Bemaßungen zu bestehenden Objekten.
  - DIREKT MODELLIERUNG:
    - DMSCHIEBEN/DMDREHEN: Können jetzt auch für Block Referenzen verwendet werden.
    - DMROTATION/DMEXTRUSION: Können jetzt bei Flächen von Solids verwendet werden.
    - DMDREHEN//DMROTATION: Zylinder und andere axiale Oberflächen können nun als Drehachse verwendet werden.
    - DMWÄHLEKANTEN: Quad Cursor Menü Befehl für eine schnellere 3D Solid-Kanten Auswahl.
  - DYNAMISCHES BKS: Dynamisches Ausrichten des BKS auf Flächen von 3D-Solids beim Überfahren dieser Flächen während der Ausführung von Befehlen. Flächen werden gehighlighted dargestellt, wenn während eines aktiven Befehls der Mauszeiger über einer Fläche ist und die XY Ebene des Koordinatensystems dem der Fläche entspricht.
1. Wenn der Befehl abgeschlossen ist, wird das vorherige BKS wiederhergestellt.
    - UCSDETECT Systemvariable steuert die Aktivierung der dynamischen BKS-Erkennung.
    - Drücken Sie die *F6*-Taste oder klicken Sie auf das Feld *DBKS* in der Statuszeile, um die BKS-Erkennung ein- bzw. auszuschalten.
  - VERDECKT: Der Befehl VERDECKT wurde für den Papier Bereich aktiviert und die Option *Verdeckte Papier Bereich Objekte* zu den Drucken Einstellungen und Seiteneinrichtungen hinzugefügt.
  - MLINIE: Befehl für mehrfach Linien Erzeugung. Die Unterstützung für Fang und Griff-Bearbeitung von Multilinen wurde hinzugefügt.
  - MLSTIL: Befehl zum Erstellen und Bearbeiten von Multilinen Stilen.
  - VERSETZ: Hinzugefügt wurden die Befehlsoptionen LAYER, ZURÜCK und EBEENDEN.
  - PARALLELISIERUNG: Ermöglicht die Multi-Threaded Anzeige Regeneration mit mehreren Prozessorkernen. Die System Variablen MTFLAGS und MAXTHREADS wurden hinzugefügt, um Multi-Threading Eigenschaften zu steuern.



- DRUCKEN:
  - SCHATTIERTE PLOT: Eigenschaft für Papier Bereich und Model Bereich Ansichtsfenster. Diese Eigenschaft wird beim Drucken verwendet und überschreibt den visuellen Stil eines Ansichtsfensters.
  - Das Drucken von Layouts, die Kombinationen von Ansichtsfenstern mit unterschiedlichen visuellen Stilen, sind jetzt möglich.
  - DISPPAPERMARGINS: System Variable steuert die Anzeige des druckbaren Bereichs.
  - DRUCKEN: Die Unterstützung für die Feinabstimmung von transparenten Bildern beim Drucken wurde implementiert. Wenn während des Druckens von transparenten Bildern auf einen bestimmten Drucker Typ ein Problem festgestellt wird, bietet die Konfigurationsdatei *ImagePrinting.xml* im Plotterkonfigurationsordner (z. B. C:\Benutzer\\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\13\de\_DE\PlotConfig) eine verbesserte Steuerung durch die Möglichkeit, die Standardeinstellungen mit spezifischen Druckvoreinstellungen zu überschreiben. Die Datei enthält die Dokumentation, wie sie zu benutzen ist.
  - DRUCKEN: Unterstützung für Plotstil Linien-Endkappen und Verbindungen beim Plot und während der Plotvorschau.
  - TrueType-Schriftarten können jetzt als Text anstelle als Geometrie gedruckt werden; dies macht sie in PDF-Ausdrucken suchbar und die Größe der Druckausgabe wird reduziert. Dies wird durch die "Truetype Text" Einstellung in der PC3-Datei gesteuert; wenn keine PC3 verwendet wird, steuert die System Variable TTFATEST das Verhalten. Wenn TEXTFILL ausgeschaltet ist, wird der Text immer als Geometrie gedruckt.
- PUBLIZIEREN:
  - BACKGROUNDPLOT: System Variable steuert, ob Dokumente in der aktuellen Sitzung oder in einer BricsCAD Sitzung im Hintergrund publiziert werden sollen, so dass während des Druckens an der Zeichnung weitergearbeitet werden kann.
  - Die **/pl** Befehlszeilenoption wurde für das Publizieren mit DSD-Dateien im Hintergrund (silent, ohne das Hauptfenster des Programms zu zeigen) hinzugefügt. Das Format ist '/pl [[Pfad]Name[.erw]]'. Wenn der Parameter Dateiname nicht vorhanden ist, wird das Programm einfach beendet. Wenn die Dateierweiterung fehlt, wird ".Dsd" an den Dateinamen angehängt. Die Dateisuche erfolgt nach üblichen Betriebssystem-Regeln. Wenn die DSD-Datei gefunden wurde, wird die Veröffentlichung entsprechend der DSD-Datei aufgerufen und nach Abschluss das Programm beendet. Wenn BricsCAD mit dem "/pl" Schalter gestartet wird, ignoriert sie die SingletonMode Einstellung, so dass mehrere Instanzen gestartet werden können.
  - Import: Seiteneinrichtungen können jetzt aus anderen Zeichnungen im Dialog Publizieren importiert werden.
  - Plan Liste ordnen: Hinzugefügt wurden die Schaltflächen und Funktionen für 'Verschiebe Plan/Pläne Nach oben/Nach unten' und 'Umgekehrte Plan Reihenfolge'.
- SFÜHRUNG: Ermöglicht die Einstellungen einer Führung über einen Dialog zu kontrollieren und die Wiederverwendung der gleichen Einstellungen für eine Reihe von Führungen.
- PLAN SÄTZE: Erlauben es
  - mehrere Ansichten auf einem Plan zu kombinieren.
  - mehrere Pläne in einem Plansatz zu kombinieren.
  - Plansätze in einem Schritt zu plotten, zu publizieren oder über eTransmit zu übermitteln.
- Befehle: PLANSATZ, NEUPLANSATZ, PLANSATZÖFFN
- System Variablen: SSFOUND, SSLOCATE, SSMSTATE.

- WERKZPALETTEN:
  - Zusätzliche Unterstützung für .xtp Import.
  - Anpassbare/Größen veränderbare Symbole.
  - Der Befehl WERKZPALETTENSCHL schließt das Werkzeugpaletten-Fenster.
  - TPSTATE System Variable zeigt an, ob das Werkzeugpaletten-Fenster geöffnet oder geschlossen ist.
  - Registerkarten werden automatisch nach der Registerkarte Text Ausdehnung angepasst.
  - Tooltips werden angezeigt, wenn der Text nicht auf die Registerkarte passt.
  - Tooltips und Beschreibungen für jedes Werkzeug.
  - Für Paletten wurden die Menüoptionen "Neu" und "Löschen" aufgenommen.
  - Blöcke an der Position einfügen, an der die Maustaste losgelassen wird.
  - Aufgelöste Blöcke einfügen.
- WERKZEUGKÄSTEN Comboboxen: Wurden für Layer Filter, Layer Status und Bemaßungsstile aufgenommen. Alle Werkzeugkästen Comboboxen haben jetzt eine einstellbare Breite.
- ANSICHTSFENSTER:
  - MVSETUP Befehl
    - Model Layout: Einstellungen für den Einheiten-Typ, die Zeichnungs-Skalierung und das Papierformat erzeugen ein Rechteck, das das Papier-Format im Bezug auf die angegebene Skalierung darstellt.
    - Benanntes Layout: Erstellen, Ausrichten und Skalieren einer Gruppe von Layout-Ansichtsfenstern.
  - AlignSpace: Befehl zum Anpassen des Ansichtsfenster-Winkels, Zoomfaktor und Pan-Position basierend auf Ausrichtung-Punkte, die im Model- und Papier Bereich angegeben werden.
- WALKTHROUGH NAVIGATION Neue Tastatur/Maus-Tastenkombinationen ermöglichen es in Echtzeit, sich durch ein gerendertes 3D-Modell zu bewegen. Im perspektivischen Ansicht-Modus können Sie in einem 3D-Modell gehen und sich hin und her bewegen, auf und ab bewegen und sich umschauchen.
  - Alt + linke Maustaste, um zu vorwärts/rückwärts und seitwärts zu gehen; mit dem neuen Befehl EZGEHEN.
  - Alt + mittlere Maustaste, um sich nach oben/unten und seitlich zu bewegen; mit dem neuen Befehl EZHOCHRUNTER.
  - Strg + Mittlere Maustaste, um sich mit dem neuen Befehl EZBLICK umzusehen. Umschalttaste + rechte Maustaste stellt jetzt das Fang-Menü dar anstelle der ehemaligen Strg + MMB Kombination.
  - Strg + Pos1 Taste setzt die Blickrichtung auf Horizontal.
  - Alt + Pos1 Taste bewegt den Zielpunkt auf die Mitte der Szene/Zeichnung.
  - Alt + Plus/Minus Tasten vom Ziffernblock = erhöht/verringert die Bewegungsgeschwindigkeit; durch diese Tasten wird die neue RtWalkSpeedFactor Voreinstellung geändert.
  - Strg + Plus/Minus-Tasten vom Ziffernblock = erhöht/verringert die Rotationsgeschwindigkeit; durch diese Tasten wird die neue RtRotationSpeedFactor Voreinstellung geändert.
- ARBEITSSATZ: Befehl zum Arbeiten mit benannten Gruppen von Zeichnungen.
- SuppressDataLossWarning: Neue Voreinstellung, die es erlaubt, den Warnmeldungs Dialog beim Speichern von Zeichnungen in ältere DWG-Formate, die bestimmte Objekttypen nicht unterstützen, zu unterdrücken.
- DockPriority: Neue System Variable, die die Docking-Priorität für Werkzeugkästen definiert. Die Standardprioritäten sind Oben Links Rechts Unten. Dadurch nimmt die BricsCAD Befehlszeile nicht mehr den kompletten unteren Rand des BricsCAD Anwendungsfensters ein.
- Aktualisierte RedSdk Rendering-Engine auf Version 3.1.0.4

## Lizenzierung

In BricsCAD stehen zwei Lizenz- Schlüssel-Typen zur Verfügung:

- Ein regulärer Lizenz-Schlüssel Benutzer-Typ *Einzel Benutzer* oder *Volumen Lizenz*.
- Ein Lizenzschlüssel mit Benutzer-Art *Netzwerk-Lizenz*, funktioniert nur wenn dieser von einer Netzwerk-Lizenz- Datei benutzt wird. Diese kann nicht als ein regulärer Lizenz-Schlüssel eingegeben werden.

**ANMERKUNG** In der kostenlosen *Demo-Version* (30- Tage Testbetrieb) benutzt BricsCAD einen speziellen Demo-Lizenz-Schlüssel. Nach dem Ablauf der Demo-Version müssen Sie einen gültigen Endnutzer Lizenz-Schlüssel eingeben.

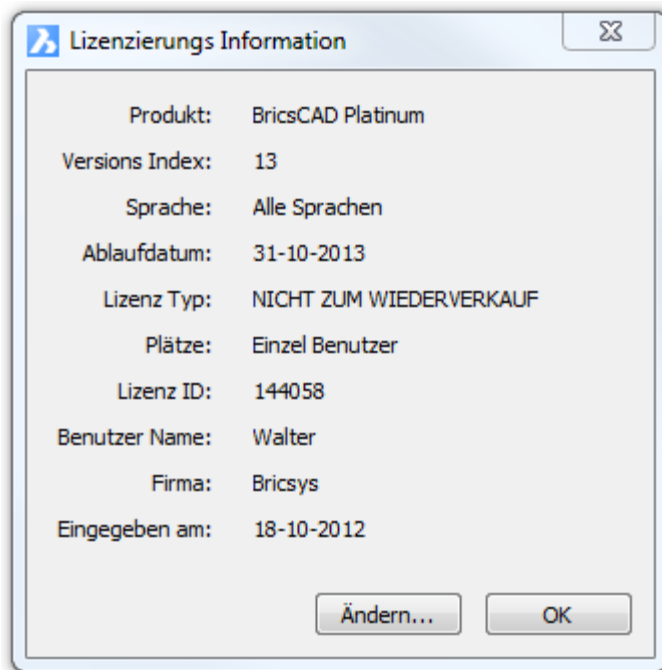
## Zur Eingabe oder Änderung eines regulären Lizenzschlüssels

---

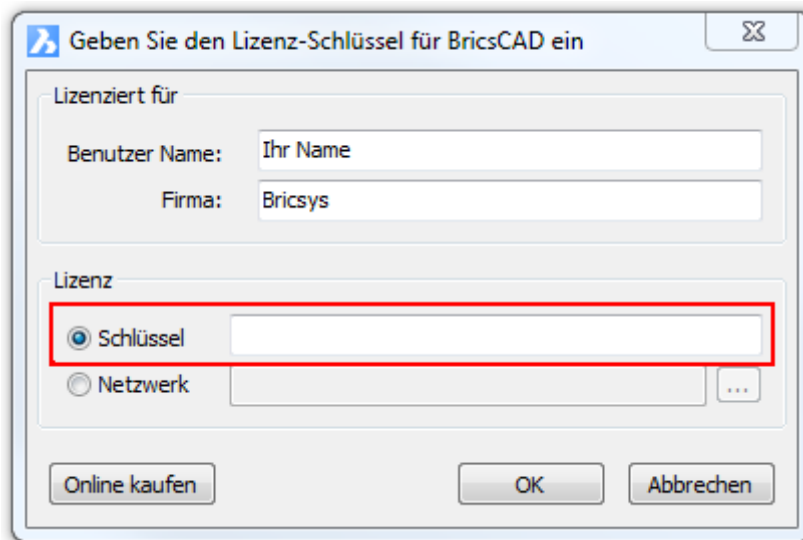
1. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Wählen Sie *Lizenz* im *Hilfe* Menü.
- Geben Sie licproperties in die Befehlszeile ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Der *Lizenz Information* Dialog wird geöffnet.



2. Klicken Sie auf den Knopf *Ändern* auf dem *Lizenz Information* Dialog.



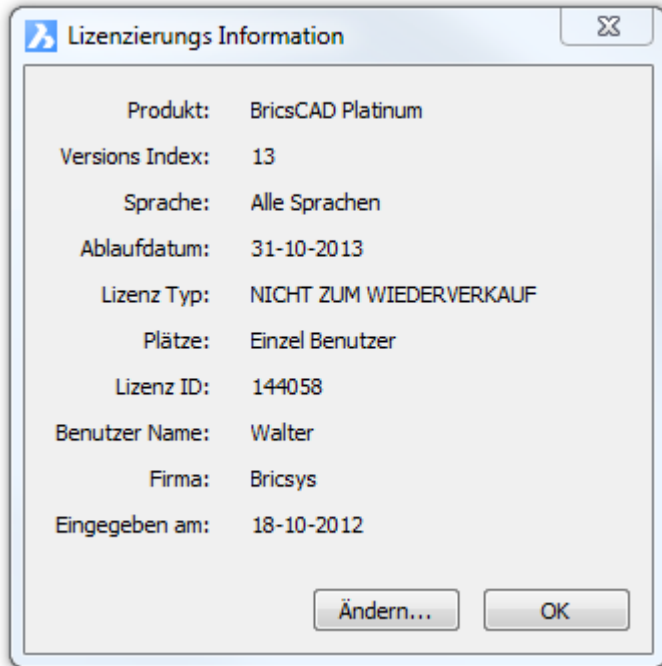
3. Klicken Sie auf die Option *Schlüssel* im *Geben Sie den Lizenz Schlüssel für BricsCAD* Dialog.
4. Geben Sie den Lizenzschlüssel in das Feld *Schlüssel* ein oder fügen Sie diesen über Kopieren/Einfügen ein.
5. Klicken Sie auf den *OK* Knopf.

**ANMERKUNG** Abhängig von der *Benutzerkontensteuerung Einstellungen* auf Ihrem Computer kann es notwendig sein, BricsCAD mit der Option [Als Administrator ausführen](#) zu starten.

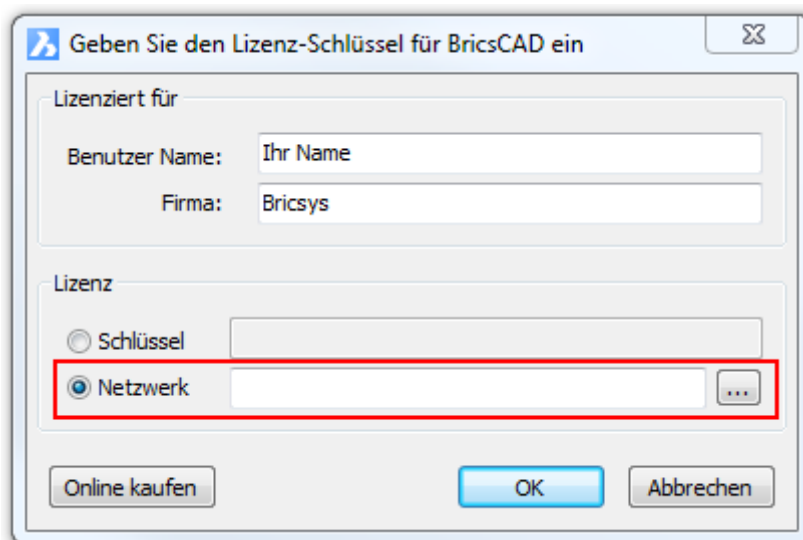
## Geben Sie den Netzwerk Lizenz Schlüssel ein oder ändern Sie diesen

- Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
  - Wählen Sie Lizenz im Hilfe Menü.
  - Geben Sie licproperties in die Befehlszeile ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Der *Lizenz Information* Dialog wird geöffnet.



- Klicken Sie auf den Knopf *Ändern* auf dem *Lizenz Information* Dialog.



- Klicken Sie auf die Radio-Taste *Netzwerk* auf dem *Geben Sie den Lizenz Schlüssel für BricsCAD* Dialog ein.

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Durchsuchen* neben dem *Netzwerk* Feld.



5. Wählen Sie die *Netzwerk-Lizenz-Datei* auf dem Netzwerk Server und klicken Sie auf die Taste *Öffnen*.
6. Klicken Sie auf den *OK* Knopf.

#### ANMERKUNG

- Es ist nicht möglich eine *Netzwerk Schlüssel Datei* auszuchecken, um diese bei einem nicht mit dem Netzwerk verbundenen Rechner zu benutzen (z.B. ist es nicht möglich BricsCAD auf einem Laptop zu benutzen wenn dieser Laptop nicht mit dem Netzwerk verbunden ist).
- Der Benutzer auf dem Client-Rechner, auf dem BricsCAD ausgeführt wird, muss Schreibzugriff auf das freigegebenen Netzwerk-Laufwerk auf dem sich die Netzwerk-Lizenz-Datei befindet haben.
- Ein Lizenzschlüssel mit Benutzer-Art "Netzwerk-Lizenz" funktioniert nur bei der Verwendung in einer Netzwerk-Lizenz-Datei. Diese kann nicht als ein regulärer Lizenz-Schlüssel eingegeben werden.
- Wenn BricsCAD abstürzt oder heruntergefahren wird ohne Zugang zum Netz, bleibt der Lizenzschlüssel gesperrt bis BricsCAD auf dem gleichen Rechner erneut mit Zugang zum Netz heruntergefahren wird.

## Lesen des aktuellen Lizenzschlüssels

---

Um den aktuellen Lizenzschlüssel anzuzeigen, führen Sie folgende Schritte aus:

1. Wählen Sie *Lizenz* im *Hilfe* Menü.
2. Drücken und halten Sie die *UMSCHALT*- und die *STRG*-Taste, und klicken Sie auf die Schaltfläche *Ändern* im Dialog *Lizenzierungs Informationen*.

## Über BricsCAD

BricsCAD wurde für diejenigen geschaffen, die ein schnelles und effizientes CAD-Programm mit der Leistungsfähigkeit und Vielseitigkeit von Standardprogrammen wie Autodesk® AutoCAD®, oder MicroStation® von Bentley Systems®, zu einem erschwinglichen Preis erwerben möchten. Mit Hilfe hoch entwickelter aktueller Technologien integriert BricsCAD eine leistungsfähige CAD-Maschine in die Microsoft Windows Oberfläche.

BricsCAD schafft eine unvergleichliche Kompatibilität mit AutoCAD®, es unterstützt überwiegend die gleichen Datei-Formate einschließlich des Zeichnungsformates (.dwg), der Linientypen, Schraffuren und der Textstile. Ebenso können Sie AutoCAD® Menü-Dateien und Programme in Autodesk® AutoLISP® verwenden. Wenn Sie ein eigenes ADS-Programm (AutoCAD Development System® by Autodesk®) geschrieben haben, kompilieren Sie diese einfach nochmals, um es mit den Bricscad-Bibliotheken zu verbinden. Viele Third-Party ADS-Programme werden bereits von BricsCAD unterstützt. Haben Sie ein Programm, das noch nicht unterstützt wird, so fragen Sie Ihren Software-Händler nach einer kompatiblen Version für BricsCAD.

BricsCAD ist kompatibler mit AutoCAD® als jedes andere CAD-Produkt. Es liefert zusätzliche Werkzeuge mit fortschrittlichen CAD Merkmalen und hat eine nahtlose Microsoft® Windows® und Linux Integration. Dieses leistungsfähige Programm liefert eine großartige Kombination von Eigenschaften für CAD Benutzer wie Architekten, Ingenieure und Designer.

BricsCAD integriert alle Standardmerkmale von anderen CAD-Programmen mit Eigenschaften und Fähigkeiten, die Sie zusammen nirgendwo anders mehr finden. Das Multiple-Document-Interface (MDI) lässt Sie mehrere Zeichnungen gleichzeitig öffnen und bearbeiten. Sie können ganz einfach Zeichnungseigenschaften zwischen Zeichnungen kopieren. Zusätzlich können Sie mit dem leistungsfähigen *BricsCAD Explorer* Zeichnungsinformationen und Einstellungen verwalten, sowie schnell Layer, Linientypen und andere Informationen zwischen Zeichnungen kopieren.

Der brandneue *Einstellungs Dialog* lässt Sie alle Einstellungs-Variablen in einem Fenster verwalten. Mit dem leistungsfähigen Suchwerkzeug können Sie in Sekunden jede Einstellung finden.

## Installationsplattformen und Ebenen

BricsCAD funktioniert auf:

- Microsoft Windows 7, Vista, XP, 2000 auf beiden 32 und 64 Bits Versionen.  
Sie haben die Wahl zwischen drei unterschiedlichen Versionen: Platinum, Pro oder Classic.
- Linux: Ubuntu, Fedora, OpenSUSE - 32-Bit, 64-Bit - Gnome, kde  
Ubuntu 9.04 oder höher, Fedora 11 oder höher, OpenSUSE 11.0 oder höher  
Sie haben die Auswahl zwischen zwei unterschiedlichen Ebenen: Pro oder Classic.

Diese Hilfedatei beschreibt alle Features. Einige Features gelten nicht für die Classic-Version; einige Befehle werden nicht auf der Linux-Plattform unterstützt. Sie finden die Verfügbarkeit eines Befehls auf den verschiedenen Plattformen (Windows oder Linux) und Installations-Ebenen (Platinum, Pro oder Classic) in den Befehlsreferenzen.

### Unterschiede zwischen den Plattformen und Ebenen

	WINDOWS			LINUX		
	Platinum	Pro	Classic	Platinum	Pro	Classic
2D Abhängigkeiten	●	●	●	●	●	●
ACIS Bearbeitung	●	●	-	●	●	-
Direkt Modellierung	●	●	-	●	●	-
X-Solids	●	-	-	-	-	-
X-Systembauteile	●	-	-	-	-	-
3D Abhängigkeiten	●	-	-	●	-	-
Konstruktionsabsichts Erkennung	●	-	-	●	-	-
Rendern	●	●	-	●	●	-
ActiveX, inklusive der Bearbeitung innerhalb einer Zeichnung (In-Place- Editing)	●	●	●	-	-	-
COM (Unterstützung)	●	●	●	-	-	-
VBA (Visual Basic für Applikationen) (1)	●	●	-	-	-	-
BRX	●	●	-	●	●	-
.NET	●	●	-	-	-	-

(1) Nur BricsCAD 32 bit (Windows)

Sehen Sie die vollständige [Vergleichstabelle](#) auf der Bricsys Webseite (Internetverbindung erforderlich).



**ANMERKUNG**

- BricsCAD wird in einer Installationsdatei geliefert. BricsCAD Classic, Pro oder Platinum Funktionalität wird entsprechend Ihrem Lizenzschlüssel freigeschaltet.
- BricsCAD kann ohne Lizenzschlüssel installiert werden. Diese Demoversion funktioniert dann für einen Zeitraum von 30 Tagen. Im Demo-Modus wird die volle BricsCAD Platinum Version aktiviert.
- Jedes Haupt-Upgrade (V11, V12, V13..) wird parallel zur vorherigen Version installiert und kann im Demo-Modus installiert werden.

# Index

## A

Autodesk® AutoCAD®..... 1

## B

BricsCAD ..... 1

BricsCAD Hilfe ..... 1

## E

Einzel Benutzer ..... 8

## F

Fang Spur ..... 12

## H

Hilfe ..... 1

## L

Linientypen ..... 11

LISP ..... 12

Lizenz Informations Dialog..... 8

Lizenzschlüssel ..... 8

## M

MDI ..... 11

MS-Windows ..... 12

## N

Netzwerk Lizenz..... 8

Netzwerk Lizenz Datei..... 8

## P

PDF-Version..... 1

## Q

Quick Render..... 12

## R

Raster Bilder..... 12

## T

True Color (Echtfarbe)..... 12

## V

VBA..... 12

Visual Basic..... 12

Volumen Lizenz..... 8

## W

Windows ..... 12